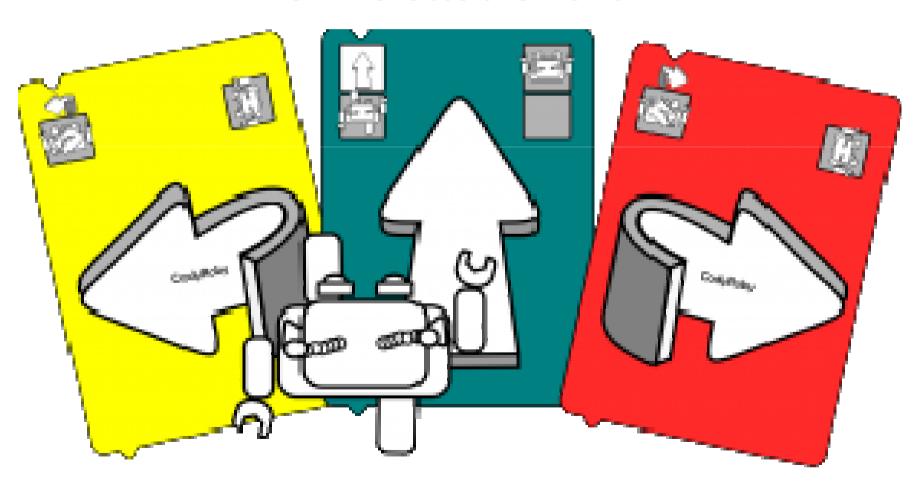
# Europe codeweek

15 – 23 ottobre 2016



## Europe codeweek

**Dal 15 al 23 ottobre 2016** si svolge la **settimana europea della programmazione**, <u>Europe Code Week</u>, arrivata alla quarta edizione.

Nel corso della settimana si svolgeranno migliaia di eventi in ogni parte d'Europa per offrire a giovani e giovanissimi l'opportunita' di iniziare a programmare!

Non si trattera' di semplici seminari, ma di vere e proprie esperienze di programmazione, che consentiranno anche ai piu' piccoli di divertirsi in modo costruttivo vedendo le proprie idee prendere forma. I materiali e i metodi sperimentati nel corso del CodeWeek resteranno a disposizione di chiunque voglia utilizzarli ed estenderli.

#### Perche'

La programmazione e' il linguaggio delle cose. Programmare e' il modo piu' semplice per realizzare le nostre idee e il pensiero computazionale (algoritmica) stimola la creativita' e ci aiuta ad affrontare e risolvere problemi di ogni tipo.

### Dove e quando

All'Italia è stato affidato il coordinamento generale dell'iniziativa europea.

La mappa interattiva degli eventi in programma e' disponibile online e viene continuamente arricchita. Molti degli eventi verranno resi disponibili online in diretta per permettere la partecipazione di scuole e gruppi di ragazzi collegati da altre sedi.

### Il ruolo delle scuole

L'impatto del CodeWeek dipende dal coinvolgimento delle Scuole, che possono partecipare veicolando l'informazione ai propri studenti, organizzando iniziative al proprio interno, partecipando alle numerose iniziative offerte dal codeweek, o riutilizzando nel corso delle proprie attività didattiche i materiali e gli strumenti sviluppati nel corso del CodeWeek.

## Alla scuola dell'infanzia Ghiardello

La SEZIONE GRANDI della scuola dell'infanzia "GHIARDELLO" e una parte della sezione dei PICCOLI ha partecipato all'evento.

La referente dell'iniziativa è l'insegnante Tiziana Pizzi (referente di informatica della scuola).

## Le giornate che la nostra scuola ha dedicato al coodeweek sono state lunedì 17 e martedì 18 ottobre.

I bambini al loro primo approccio di programmazione, sono stati affiancati (oltre che dall'insegnante) dal Professor Giulio Angiani (docente di informatica presso l'IIS "Blaise Pascal" di Reggio Emilia, attualmente studente di dottorato presso la facoltà di ingegneria informatica di Parma).

Abbiamo svolto le attività in atelier, suddivisi in piccoli gruppi di lavoro. Due bambini al tablet insieme a Tiziana sperimentavano "scratch junior" e contemporaneamente altri due bambini affiancati al computer da Giulio lavoravano al gioco di "frozen" Dopo circa 15 minuti si faceva cambio.







- In un primo momento abbiamo lasciato i bambini liberi di sperimentare lo strumento e il programma
- Abbiamo osservato la loro capacità di esplorare, di fare tentativi per errori, di collaborare

- In un secondo tempo ci siamo affiancati ai bambini per aiutarli a compiere i primi passi della programmazione.
- Per farlo ci siamo avvalsi dei giochi specifici dedicati alla scuola dell'infanzia e proposti nella piattaforma dell'Europe codeweek .









Sebastian: A casa gioco al computer ma qui è diverso... I pupazzi li muovo proprio io!

*lacopo*: All'inizio non volevo venire perchè non lo sapevo fare e invece mi sono divertito tanto!



## Dove trovare i programmi che abbiamo utilizzato:

## Programma con Elsa ed Anna

- http://code.org
- https://studio.code.org/s/frozen/stage/1/puzzle/1

## Programma con Scratch (per chi sa leggere)

https://scratch.mit.edu/

Programma con Scratch Jr (per tablet)
Sito ufficiale: https://www.scratchjr.org/

Scarica l'app da Play Store o Apple Store

- codeweek.it/
- events.codeweek.eu/





Scuola Dell'Infanzia Statale "Ghiardello" Anno Scolastico 2016/17