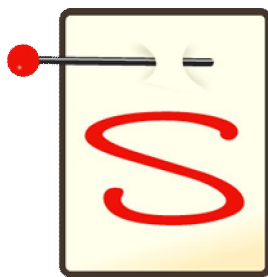


SPIILLO

Strumento Per l'Identificazione
della Lentezza di Lettura Orale



ANASTASIS
Bologna

Indice

1.	Le funzioni di Spillo	pag. 3
2.	Primo avvio di Spillo	pag. 4
3.	Successivi avvii di Spillo	pag. 4
4.	Registrazione di una classe	pag. 5
5.	Avvio del Test	pag. 6
6.	I risultati dei test	pag. 7

1. Le funzioni di Spillo

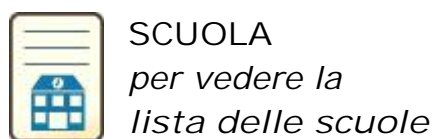
Spillo ha poche e semplici funzioni, molto rapide ed efficaci.

Spillo consente di registrare con pochissimi click del mouse un'intera classe, specificando *sezione* e *numero di alunni*.

Gli alunni sono identificati da un numero che è associato al progressivo numerico del registro scolastico.

E' quindi fondamentale fare attenzione all'associazione tra nome dell'alunno e il corrispettivo numero sul registro scolastico, perché è solo di quest'ultimo che si terrà traccia in Spillo.

Nell'interfaccia di Spillo sono sempre presenti due pulsanti essenziali:

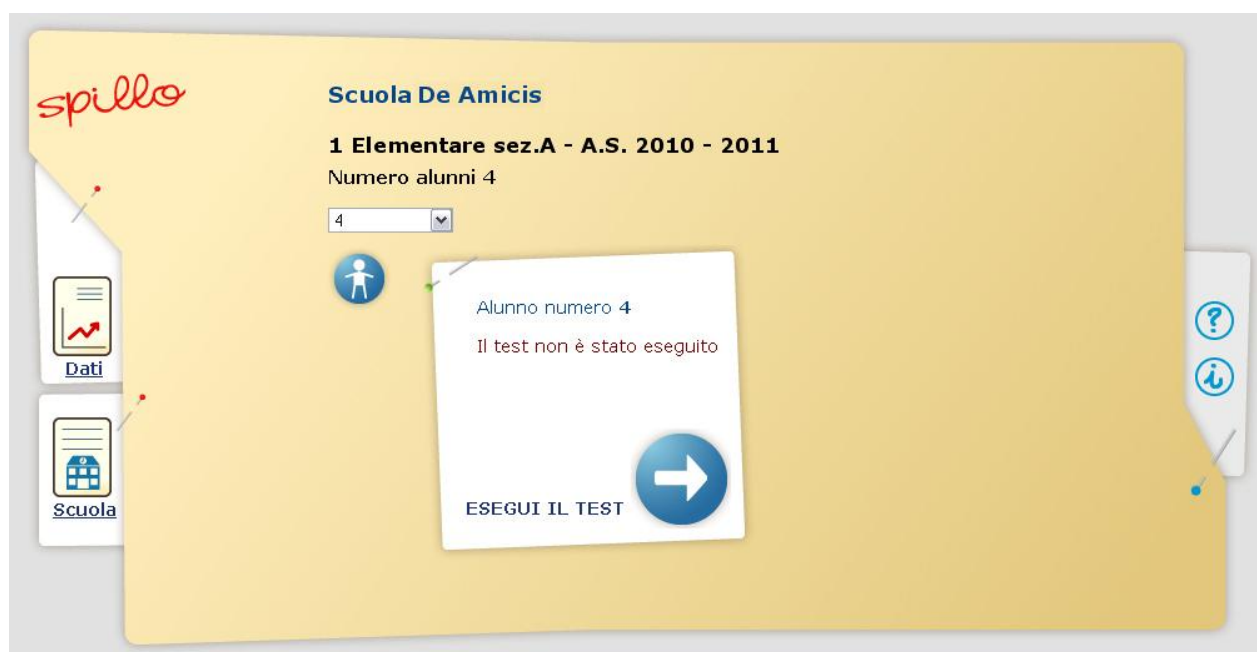
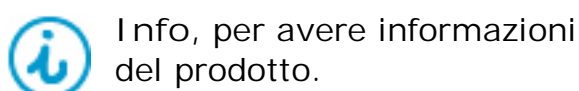
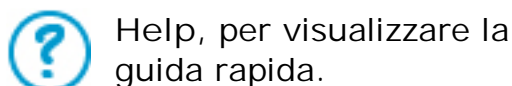


Funzione fondamentale di Spillo è il **TEST** vero e proprio che consiste nel far leggere un testo prestabilito all'alunno e contemporaneamente segnare gli errori e il tempo di lettura (un minuto).

Alla fine del test vengono memorizzati in maniera permanente i risultati del test che saranno accessibili in ogni momento dall'utente.

Qualora la mole di dati dovesse crescere viene messa a disposizione dell'utente una funzione di ricerca avanzata.

Altri due pulsanti sono sempre presenti:



2. Primo Avvio di Spillo

Ad ogni accesso a Spillo è richiesta l'autenticazione dell'utente mediante password. Al primo avvio la password è sp1lloscuole

La prima volta che si avvia Spillo occorre compiere due operazioni preliminari obbligatorie che non saranno necessarie tutte le altre volte che sarà avviato il programma:

- personalizzazione della password; la scelta della password è importante per far sì che i criteri di protezione siano efficaci.
- registrazione di una scuola; al primo accesso non è presente alcuna scuola per cui è necessario inserire i dati della scuola: nome, grado, indirizzo, codice della scuola.

Spillo è fruibile oltre che dalle singole scuole anche dagli istituti comprensivi, in questo caso è possibile specificare il nome dell'istituto e una breve descrizione. In qualsiasi momento è possibile accedere alla schermata di inserimento del nome dell'istituto mediante l'apposito pulsante.



Istituto Comprensivo

Per modificare i dati dell'Istituto Comprensivo

3. Successivi Avvii di Spillo

Nei successivi avvii di Spillo Scuola, dopo essersi autenticati, si accede alla schermata della lista delle scuole.

Seleziona la scuola



Nuova SCUOLA



Istituto Comprensivo

Nel caso si usi Spillo in un istituto comprensivo è possibile aggiungere più scuole usando l'apposito pulsante.

Nella lista delle scuole viene visualizzato il nome e un pulsante di modifica dei dati per ogni singola scuola. E' sufficiente selezionare la scuola per accedere alle classi.



Nuova SCUOLA

Per inserire una nuova scuola

4. Registrazione di una classe

Dall'interfaccia principale è sempre possibile accedere alla lista delle scuole registrate.



SCUOLA
per vedere la
lista delle scuole

Premendo il pulsante SCUOLA viene mostrato l'elenco delle scuole registrate, cliccando sul nome della scuola si visualizzano le classi registrate.

La visualizzazione dell'elenco delle classi avviene mediante una schermata che riporta l'anno scolastico corrente. Quest'ultimo viene calcolato in base all'orologio di sistema, per cui è molto importante tenere aggiornato l'orologio del proprio computer al fine di preservare l'integrità e correttezza dei dati.

Nel pannello sottostante è possibile selezionare una classe (1^a elementare, 2^a elementare, ecc.), quindi vengono presentate le sezioni già registrate per le classi dell'anno scolastico corrente.

Chiaramente al primo avvio la lista sarà vuota, per cui occorrerà inserire una nuova classe

Si apre una finestra in cui bisogna specificare il numero di alunni, la classe e la sezione. Vengono registrati quindi tutti gli alunni in pochi istanti e al termine si può scegliere se tornare indietro oppure se accedere alla nuova classe creata.

Accedendo alla nuova classe viene proposto l'elenco completo dei bambini (menu a tendina), e selezionandone uno è possibile vedere se ha eseguito il test e quando.

Se il test non è stato eseguito, oppure se è stato eseguito da più di 15 giorni, si attiva anche un pulsante per far iniziare il test all'alunno selezionato.

Il numero degli alunni della classe è essenziale per la gestione successiva dei dati, non è possibile eliminare un alunno ma è possibile aggiungere in coda i singoli alunni usando l'apposito pulsante.



Nuova CLASSE
Per aggiungere una classe



Nuovo ALUNNO
Per aggiungere un alunno

5. Avvio del Test

Alunno 2 - Classe 1 A - Scuola De Amicis

Il test si avvia con una nuova schermata (vedi immagine) in cui sono presenti:

- un testo – per segnalare gli eventuali errori di lettura commessi dall'alunno
- un cronometro – per verificare lo scorrere del tempo
- un bottone start – per far partire il cronometro
- un bottone di stampa – per stampare il testo
- un bottone Chiudi – per tornare alla sessione precedente

Prima di avviare il cronometro occorre sottoporre all'alunno il brano in formato cartaceo da leggere.

Quando si è pronti si invita l'alunno ad iniziare la lettura e contestualmente viene fatto partire il cronometro con il bottone start.

Per ogni parola letta l'insegnante può cliccare sulla stessa, mediante il tasto sinistro del mouse, e aprire un menù a tendina in cui può selezionare:

- *Sbagliata*
- *Autocorretta*
- *Corretta*
- *Ultima* (questa voce compare solo a tempo scaduto)

Se l'alunno commette un errore nella lettura della parola, si deve selezionare la voce *Sbagliata*.

Qualora successivamente l'alunno si auto corregga, si deve selezionare la voce *Autocorretta*.

Se l'insegnante si accorge di aver attribuito erroneamente ad una parola la voce "*Sbagliata*", si può rimediare all'errore commesso selezionando la voce *Corretta*.

Nei casi in cui le parole vengono lette correttamente non si deve effettuare alcuna segnalazione.

Allo scadere dei 60 secondi di tempo a disposizione per la lettura del brano, l'insegnante deve posizionare il mouse sull'ultima parola letta dall'alunno e cliccando con il tasto sinistro deve selezionare la voce Ultima.

Spillo consente di segnalare gli errori commessi anche dopo lo scadere del tempo a disposizione.

Selezionando il tasto Fine si chiude il test e viene presentato l'esito della prova conseguita dall'allievo con le necessarie indicazioni per l'insegnante.

Il tasto Fine compare solo dopo aver selezionato l'Ultima parola letta.

6. I risultati dei test

Dall'interfaccia principale è sempre possibile accedere ai risultati dei test.



DATI
*per vedere i
risultati*

Poiché il numero dei test può diventare considerevole in caso di scuole con molte classi, viene proposto uno strumento di ricerca avanzata con cui si può restringere la ricerca su determinate classi, su intervalli di date di esecuzioni di test, sugli esiti dei test e su qualsivoglia combinazione dei tre criteri citati. Viene quindi proposta la lista dei risultati degli alunni in cui si possono vedere i risultati dettagliati del test.

Dalla schermata della lista dei risultati vi è per ogni riga della tabella un pulsante per stampare il risultato della singola prova dell'alunno, è possibile selezionarlo insieme ad altri e usare il pulsante di stampa o esportazione dei dati. I dati saranno quindi aggregati e proposti in un unico file.



STAMPA selezionati

Nel caso della stampa viene proposto un formato pdf.



ESPORTA selezionati

Per l'esportazione dei dati viene fornito un formato xls.